

Datos Personales

Nombre: **Isaac Santaolalla Solórzano**
Domicilio: Barcelona - España
Lugar de Nacimiento: Barcelona
Correo Electrónico: isaac.santaolalla@gmail.com



Estudios

Septiembre 2000 – Febrero 2004	Ingeniería Superior en Informática (Universitat Ramon Llull, Enginyeria La Salle)
Septiembre 1996 – Septiembre 2000	Ingeniería Técnica en Informática de Sistemas (Universitat Ramon Llull, Enginyeria La Salle)

Formación Complementaria

Curso 2001-2002	Becario en el departamento de informática de “ Enginyeria la Salle ”
Septiembre 2000 – Junio 2002	Labores de docencia en el laboratorio de programación en el departamento de informática de “ Enginyeria La Salle ”

Experiencia laboral

Noviembre 2015 – Actualidad: OpenTrends, Desarrollador Senior iOS.

Aplicación de Tele Banca (iOS)

Tecnologías: Objective C, JSON, SVN, MapKit, Fine tuning del layout para multi dispositivo, CocoaPods

Tareas: Implementación de varios controladores dentro de la app, importando y procesando el contenido que devuelve la API de datos de la entidad bancaria, permitiendo al usuario interactuar con varios de los servicios simplificados del banco diseñados especialmente para el uso via app. Adaptación y ajuste preciso de todas las vistas gráficas a los diferentes tamaños de pantalla, aspect ratios y dispositivos.

Aplicación para interactuar con un dispositivo de medidas veterinarias (iOS)

Tecnologías: Objective C, JSON, GIT, SDWebImage, Fine tuning del layout para multi dispositivo, CocoaPods

Tareas: Implementación de varias partes de la app y sus eventos asociados a diferentes casos de uso (por ejemplo captación de muestras de sangre). Adaptación y ajuste preciso de todas las vistas gráficas a los diferentes tamaños de pantalla, aspect ratios y dispositivos.
Implementación de un motor multilinguaje.

Enero 2015 - Octubre 2015: Visual-Engineering, desarrollo de apps para Smartphones (iOS principalmente, pero también Windows Phone 8).

APP Real Madrid 2015 (Windows Phone 8)

Tecnologías: C#, WPF, XAML, GIT

Tareas: Implementación de varios controles de la app, importando y procesando los contenidos que devuelve la API de datos del Real Madrid

APP para editar y personalizar camisas (tallas, colores, características,...) para una de los mayores fabricantes textiles de España (iPhone)

Tecnologías: Objective-C, JSON, AFNetworking, SDWebImage, Mercurial, JSONModel

Tareas: Implementación de una aplicación para encargar camisas a medida. Se ha programado toda la lógica que importa los datos de la API así como su interpretación en pantalla mediante selectores de las diferentes personalizaciones posibles.

Octubre 2010-Abril 2014: Treeapps/Think3D, desarrollando apps para Smartphones (iOS principalmente, pero también Android y Windows Phone 7), así como backends de soporte y webs mobile asociadas.

APP Catalunya Ràdio (iPhone/iPad/Retina/Android)

<https://itunes.apple.com/es/app/catalunya-radio/id318047072?mt=8>

Tecnologías: Objective-C, JSON, XML, GIT, AJAX, API TWITTER

Tareas: Implementación del doble interfaz iphone/ipad y adaptación a pantalla retina, así como la importación de los gráficos que venían del departamento de diseño.

Programación de alertas. Obtención y reproducción de streamings a partir de una API json/xml externa.

-Catalunya Informació (iPhone/iPad/Retina/Android)
<https://itunes.apple.com/es/app/catalunya-informacio/id318050501?mt=8>

Tecnologías: Objective-C, JSON, XML, GIT, MYSQL, AJAX, PHP, API TWITTER

Tareas: Implementación del doble interfaz iphone/ipad y adaptación a pantalla retina, así como la importación de los gráficos que venían del departamento de diseño. Programación de alertas. Obtención y reproducción de streamings y tweets a partir de una API json/xml externa.

-Catalunya Ràdio Espanyol (iPhone/iPad/Retina/Android)
<https://itunes.apple.com/es/app/r.c.d.-espanyol-catalunya/id579282075?mt=8>

Tecnologías: Objective-C, JSON, XML, GIT, MYSQL, AJAX, PHP, Yii, API TWITTER

Tareas: Implementación del doble interfaz iphone/ipad y adaptación a pantalla retina, programación del entorno backend que servía los datos dinámicos a la app (Base de datos de jugadores, clasificaciones, fotos, programación de streaming y audios externos), obtención y reproducción de streamings y tweets a partir de una api json/xml externa, programación de alertas.

-BBC English (iPad)
<https://itunes.apple.com/es/app/bbc-english-plus-anywhere/id499287302?mt=8>

Tecnologías: Objective-C, PHP, XML, GIT, MYSQL, EXCEL, Apple STORE API, multimedia.

Tareas: Automatización e importación del modelo de datos de la aplicación BBC English en formato DVD/Excel y transformación a XML. Importación y adaptación de contenidos multimedia. Reprogramación de los tests y puntuaciones. Gestión de las compras de las lecciones.

-Fotoprix (iPhone)

Tecnologías: Objective-C, XML, GIT, APIS (Facebook, instagram, flickr, Google Maps), webservices

Tareas: Añadidos los módulos de importación de Facebook, Instagram y Flickr. Adaptación a pantalla retina. Añadido soporte Geolocalización para tiendas.

-Tendances Gourmandes (iPad)

Tecnologías: Objective-C, XML, PHP, SQLITE, GIT

Tareas: Adaptación de las lecciones de la colección “Tendances Gourmandes” del diario LE FIGARÓ al formato iPad. Gestión de fichas, favoritos e importación de las recetas del recetario original en formato revista impresa.

-The Watch Enthusiast (iPhone/iPad/Retina)

<https://itunes.apple.com/es/app/watch-enthusiast-full-guide/id435721520?mt=8>

Tecnologías: Objective-C, XML, PHP, MYSQL, GIT, JSON

Tareas: Desarrollo de un módulo de juegos dentro de la aplicación global con marcadores, puntuación y elección aleatoria de preguntas. Adaptación a pantalla retina de la aplicación general.

-Apixaban/Sylodix quizzes

Tecnologías: Objective-C, XML, GIT

Tareas: Desarrollo de un quiz de preguntas y respuestas interactivo con drag and drop de objetos en pantalla y animaciones para unas jornadas farmacéuticas.

-mNacTec (iPad2)

Tecnologías: Objective-C, XML, GIT, GPUImage

Tareas: Desarrollo de una aplicación guía para el museo así como la posibilidad de capturar fotos y aplicar diferentes fondos con croma.

Web mobile Treeapps (<http://friguron.no-ip.org/treeapps/mobile/>)

Tecnologías: HTML, CSS, jQuery

Web responsive UIC (<http://www.talentiesforc.com/>)

Tecnologías: HTML, CSS, jQuery, Responsive

Web mobile Carrera y Carrera.

Tecnologías: GPS GeoLocation, HTML, CSS, jQuery, i18n

Trabajos anteriores

Mayo/Junio 2010 Septiembre/Octubre 2010	<u>Academia 'The Corner' (Santa Coloma de Gramenet)</u> Profesor docente de informática.
Febrero 2004 – Febrero 2009	<u>Empresa E2S (Electronic Engineering Solutions)</u> <ul style="list-style-type: none">- Ingeniero I+D desarrollando y programando dispositivos electrónicos de telemetría y electromedicina (proyectos GMT-ALMED y TELEVEN), así como el soporte informático necesario para los mismos (interfaces WEB, pasarelas de datos, etc...)- Administrador de varias máquinas <i>Linux</i> y <i>Windows 2003 server</i>.- Proyecto ParkHelp: Software para el posicionado y configuración de las plazas y sensores de un parking- Proyecto ParkHelp: Software para la gestión centralizada de los pedidos para los distribuidores del producto.- Proyecto ParkHelp: Mantenimiento de la aplicación “servidor de comunicaciones”.- Proyecto Volumétric: Software de control y análisis de datos de las medidas de carga del láser que procesa camiones volquetes.- Proyecto ELM (Reproductor multimedia), Implementación gráfica del sistema de menús del reproductor multimedia embedded (ELM), mediante tecnología SDL + Linux.- Proyecto ParkHelp: Migración del antiguo servidor de comunicaciones a una nueva arquitectura escalable basada en webservices/hibernate/SOAP.- Proyecto ParkHelp: Diseño del nuevo modelo de datos de la aplicación para soportar i18n (internacionalization) y soporte multi-idioma para lenguas complejas.- Creación y mantenimiento de un wiki para la documentación interna de varios proyectos.

Octubre 2002 – Octubre 2003	Gran Teatre del Liceu
Desarrollo e Implantación del proyecto de venta de localidades vía Internet “ <i>Liceu Directe</i> ”, mediante el uso de tecnologías basadas en java (applets/servlets), SQL, Oracle, J-Builder	

Conocimientos Técnicos

Conocimiento	Nivel	Experiencia	Última Utilización
3D Studio	Alto	+5 años	Hace más de 5 años
Animación 3D multimedia	Alto	2-3 años	Hace más de 5 años
Streaming de Vídeo	Medio	1-2 años	Hace más de 2 años
Tratamiento digital de Audio/Vídeo	Medio	+3 años	Actualmente
Librería de programación SDL	Medio	+3 años	Hace más de 3 años
Prototipaje y Maquetación WEB	Medio	+4 años	Hace más de 1 año
Jbuilder	Medio	1 año	Hace más de 5 años
Netbeans	Medio	2 años	Hace más de 2 años
Eclipse	Medio	3 años	Actualmente
Visual Basic	Básico	1 año	Hace más de 2 años
Visual C#	Medio	2-3 años	Hace más de 2 años
Adobe PhotoShop	Alto	+10 años	Actualmente
Macromedia Dreamweaver/Fireworks	Medio	1 año	Hace más de 5 años
Lenguaje C	Experto	+12 años	Hace más de 3 años
Lenguaje C++	Medio	2-3 años	Hace más de 5 años
Java	Medio	3-4 años	Hace más de 2 años
JavaScript	Alto	5-6 años	Actualmente
jQuery/AJAX/Web dinámica	Alto	4 años	Hace más de 1 año
PHP	Alto	10-11 años	Actualmente
SQL	Alto	5-6 años	Actualmente
HTML	Experto	+12 años	Actualmente
CSS	Alto	3-4 años	Actualmente
JSON	Alto	2-3 años	Actualmente
XML	Medio	2-3 años	Actualmente
JSP	Medio	1 año	Hace más de 5 años
Hibernate	Medio	1 año	Hace más de 5 años
Microsoft .NET Framework	Medio	2-3 años	Hace más de 1 años
Microsoft Office/Libre Office	Experto	+15 años	Actualmente
Procesadores de texto	Experto	+7 años	Actualmente
Hojas de cálculo	Alto	4-5 años	Actualmente
Uso de bases de datos	Alto	6-7 años	Actualmente
Programación WEB	Alto	7-8 años	Hace más de 2 años
Autocad	Básico	1-2 años	Hace más de 4 años
Linux/Unix	Alto	+16 años	Actualmente
DOS/BASH (Entorno CLI)	Experto	+25 años	Actualmente
Entorno Windows	Experto	+23 años	Actualmente
Entorno Apple/Mac	Alto	5 años	Actualmente
Objective C/Xcode	Alto	5 años	Actualmente
Desarrollo entorno iOS	Alto	5 años	Actualmente
iOS Autolayout	Alto	2 años	Actualmente
iOS Core Data	Básico	1 año	Actualmente
iOS Swift	Elemental	1 año	Actualmente
Desarrollo entorno Android	Básico	1 año	Hace más de 1 año

Android Studio	Básico	1 año	Actualmente
Entorno WebApp	Medio	2 años	Hace más de 2 años
SQL Server	Medio	2-3 años	Hace más de 2 años
Oracle	Medio	1-2 años	Hace más de 4 años
MySQL	Alto	6-7 años	Hace más de 1 año
SQLite	Alto	2 años	Actualmente
CVS	Medio	2-3 años	Hace más de 2 años
Git/SourceTree	Alto	3 años	Actualmente
Mercurial/SourceTree	Alto	1 año	Hace más de 1 año
Subversion	Medio	2 años	Actualmente
Retoque fotográfico	Alto	+12 años	Actualmente
Docencia	Alto	3-4 años	Actualmente

Idiomas

	Comprensión	Escrito	Hablado
Castellano	Alto	Alto	Alto
Catalán	Alto	Alto	Alto
Inglés (Obtenido Título "Certificate in Proficiency English" de la universidad de Cambridge)	Alto	Alto	Alto
Japonés -Obtenido certificado de nivel intermedio de la EOI Barcelona Drassanes -Obtenido certificado N4 en 2010 (Antiguo JLPT3/日本 語能力試験 3)	Elemental/Medio	Elemental/Medio	Elemental/Medio

Certificaciones

- Certificación **TROPOS LEVEL 1 TRAINING**, en tecnología WiFi Urbana TROPOS (curso en Ámsterdam, Enero 2007)
- Certificación **TROPOS LEVEL 2 TRAINING**, en tecnología WiFi Urbana TROPOS (curso en Ámsterdam, Enero 2007)
- "**Certificate in Proficiency English**" de la universidad de Cambridge.

martes, 12 de abril de 2016